



## 12° ISTITUTO COMPRENSIVO DI SIRACUSA

Piazza Eurialo, 16 – Belvedere (SR) - tel.0931.744736 – fax 0931.711140 - c.f. 80007550892 –  
C.M. SRIC808004 – email: sric808004@istruzione.it sito web: www.dodicesimosiracusa.gov.it

“Progetti di inclusione sociale e lotta al disagio nonché per garantire l’apertura delle scuole oltre l’orario scolastico soprattutto nelle aree a rischio e in quelle periferiche” – Asse I Istruzione –Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico 10.1 - Riduzione del fallimento Formativo precoce e della dispersione scolastica e formativa – Azione 10.1.1 - Interventi di sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità.

## PROGETTO “LA SCUOLA DI TUTTI”

CODICE IDENTIFICATIVO PROGETTO: 10.1.1A–FSEPON-SI-2017-521

CUP: F39G17000350007

## MODULO “A scuola di Coding”

Anche se i ragazzi di oggi mostrano molta familiarità ad interagire con le nuove tecnologie, non sono altrettanto bravi a creare e ad esprimersi con esse. È come se riuscissero a leggere ma non a scrivere con le TIC. Per questo motivo devono imparare a scrivere i propri programmi, a programmare, a creare e condividere le proprie idee con il mondo. L’informatica svolge ormai un ruolo decisivo nella società attuale, pertanto il suo inserimento nel processo formativo dei ragazzi è assolutamente inevitabile. Programmare deve diventare un’attività accessibile a tutti, affinché i ragazzi imparino mille altre cose, aprendosi a nuove opportunità di apprendimento. Conoscere l’abc dei linguaggi di programmazione, considerati alla stregua delle lingue straniere, potrebbe essere cruciale per l’educazione futura. Comprendere le basi culturali e scientifiche dell’informatica può essere l’occasione per evitare il rischio di essere consumatori passivi ed ignari, invece che soggetti consapevoli di tutti gli aspetti in gioco, attori attivamente partecipi dello sviluppo delle tecnologie.

Il modulo, della durata di 30 ore, destinato agli alunni della classe seconda della scuola primaria di Città Giardino, si pone i seguenti obiettivi:

- favorire lo sviluppo della creatività attraverso la molteplicità di modi che l’informatica offre per affrontare e risolvere un problema
- avviare alla progettazione di algoritmi, producendo risultati visibili
- aiutare a padroneggiare la complessità (imparare a risolvere problemi informatici aiuta a risolvere problemi complessi in altre aree)
- sviluppare il ragionamento accurato e preciso (la scrittura di programmi che funzionano bene richiede l’esattezza in ogni dettaglio)

Le attività si svolgeranno nel plesso di scuola primaria di Città Giardino.

Progetto “La scuola di tutti” – Codice 10.1.1A–FSEPON-SI-2017-521

In ottemperanza agli obblighi di pubblicità delle azioni PON finanziate con i Fondi FSE, si fa presente che le attività relative al progetto “La scuola di tutti” rientrano nel Piano dell’Offerta Formativa, annualità 2017/18, e sono cofinanziate dal Fondo Sociale Europeo nell’ambito del programma Operativo Nazionale 2014 – 2020 a titolarità del MIUR – Direzione Affari Internazionali.